**Maximum In Sliding Windows Of Size K**

#include <bits/stdc++.h>

vector<int> slidingWindowMaximum(vector<int>& nums, int k) {

    vector<int> ans;

    deque<int> window; // Stores indices of elements in the current window

    for (int i = 0; i < nums.size(); i++) {

        // Remove elements from the front of the window that are outside the current window range

        while (!window.empty() && window.front() <= i - k)

            window.pop\_front();

        // Remove elements from the back of the window that are smaller than the current element

        while (!window.empty() && nums[window.back()] < nums[i])

            window.pop\_back();

        // Add the current element to the back of the window

        window.push\_back(i);

        // Add the maximum element in the current window to the result

        if (i >= k - 1)

            ans.push\_back(nums[window.front()]);

    }

    return ans;

}